



	M	C	T	A	V	S	Remarque	Gains Expérience
MORT-VIVANT								
<i>Squelette</i>	6	+1	+0	10	+0	1	Mort-Vivant	5
<i>Squelette en armure</i>	6	+2	+0	12	+0	1	Mort-Vivant	10
<i>Zombie</i>	4	+0	+0	12	+0	6	Mort-Vivant	5
<i>Goules</i>	6	+2	+0	10	+2	10	Mort-Vivant	10
<i>Spectres</i>	6	+2	+0	10	+3	6	Mort-Vivant, Éthéré (peut se déplacer à travers un terrain), Aspire la Vie (toutes les attaques doublent les dommages), Insensible aux armes non-magiques	50
<i>Vampire</i>	7	+4	+0	12	+4	14	Mort-Vivant, Insensible aux armes non-magiques	50
ANIMAUX								
<i>Ours</i>	6	+4	+0	10	+0	14	Animal, Grande Cible	30
<i>Sanglier</i>	6	+2	+0	12	+2	8	Animal	15
<i>Rat géant</i>	6	0	+0	6	+0	1	Animal, Chasse en meute (s'il y a plusieurs Rats géants, ils sont activés et se déplacent ensemble).	-
<i>Araignée des Glaces</i>	6	+0	+0	8	+0	4	Animal, Venin (tout humain subissant des dommages de la part d'une araignée des glaces est considéré comme étant « blessé »)	5
<i>Crapaud des Glaces</i>	3	+2	+0	10	+0	5	Animal, Mâchoires Puissantes (toutes les attaques triplent les dommages)	10
<i>Léopard des neiges</i>	8	+2	+0	10	+2	10	Animal	15
<i>Gorille blanc</i>	6	+4	+0	12	+8	14	Animal	60
<i>Chien errant</i>	8	+0	+0	8	+0	4	Animal, Chasse en meute (s'il y a plusieurs Chiens errants, ils sont activés et se déplacent ensemble).	5
<i>Loup</i>	8	+1	+0	10	+0	6	Animal	5
GOLEMS								
<i>Golem mineur</i>	6	+0	+0	11	+0	10	Golem	5
<i>Golem</i>	5	+1	+0	12	+0	12	Golem	10
<i>Golem majeur</i>	4	+3	+0	13	+0	14	Golem, Grande Cible	40
DÉMONS								
<i>Diablotin</i>	6	+1	+0	10	+4	6	Démon	5
<i>Démon mineur</i>	6	+3	+0	11	+4	12	Démon	40
<i>Démon majeur</i>	6	+4	+0	12	+6	15	Démon, Grande Cible (optionnelle)	60
CRÉATURES DIVERSES								
<i>Géant de givre</i>	6	+5	+0	15	+4	25	Grande Cible, Arme Monstrueuse (compte comme une arme lourde)	100
<i>Ver géant</i>	7	+4	+0	10	+5	20	Animal	100
<i>Troll des neiges</i>	4	+4	+0	14	+2	16	Grande Cible, Arme Monstrueuse (compte comme une arme lourde)	75
<i>Loup-garou</i>	7	+4	+0	11	+5	12	Agile (considère les terrains difficiles comme normaux), Prime (20 co)	50